Programmation de Cycle 2 - Domaine des Mathématiques

Nombres et calculs

Attendus de fin de cycle : Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul.

Connaissances et compétences	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau dépassé	
associées					
Résoudre des problèmes issus de					
situations de la vie quotidienne ou adaptés					
de jeux portant sur des grandeurs et leur					
mesure, des déplacements sur une demi-					
droite graduée,conduisant à utiliser les					
quatre opérations.					
Méthodo	1) Trouver dans l énoncé les données utiles pour répondre à la question (souligner en rouge la question et entourer en bleu des données nécessaires , et travailler sur le lexique spécifique des pb mathématiques) 2) Répondre au pb en manipulant - en se représentant la situation (mime, reformulation) - avec du matériel - en dessinant - en schématisant 3) Répondre au pb en utilisant le langage mathématiques. Trouver l'opération qui va correspondre à la situation en se référant à la typologie du cycle. 4) Savoir répondre à un pb posé • en l'oralisant • en complétant une phrase réponse • en rédigeant la phrase réponse entièrement				
*Sens des opérations.	Tous les problèmes relevant des quatre opérations sont abordés				
	(pb additifs, soustractifs, multiplicatifs, de partage et de groupement)				
		1,	, <u> </u>	lexes avec éventuellement	
			plusieurs étapes		

*Problèmes relevant de structures additives (addition / soustraction) *Problèmes relevant de structures multiplicatives, de partages ou de groupements (multiplication / division)	Manipulation	Dessin qui fait apparaître le groupement, les éléments enlevés	Schéma (arbre, de calcul, représentation des dizaines et écriture mathématiques du calcul	
	Nombre < 10	<50	< 100	Au dessus de 100
*Modéliser ces problèmes à l'aide d'écritures mathématiques.	Lire de manière guidée la typologie de cycle Oraliser la phrase réponse.	Utiliser la typologie de cycle Compléter la phrase réponse par le résultat ainsi que l'unité	Utiliser la typologie de cycle si nécessaire Rédiger entièrement la phrase réponse	Ecrire le calcul directement
*Sens des symboles +, -, x, : .	+ et -	+, - et x	+, - et x	+, -, x et :
Organisation et gestion de données *Exploiter des données numériques pour répondre à des questions. *Présenter et organiser des mesures sous forme de tableaux. *Modes de représentations de données numériques : tableaux, graphiques simples, etc.			Apparition de données inutiles	

TYPOLOGIE DE CYCLE 2 pour apprendre à choisir la bonne opération

Je cherche comblen II reste.	Je cherche combien ça fait en tout. Les collections sont différentes.	Je cherche combien ça fait en tout. Un nombre est répété plusieurs fois.	Je cherche comblen ça falt pour chacun. C'est un partage.
Alexandre avait 25 billes. À la récréation, il en a perdu 12.	Hier, Emna a gagné 13 billes à la récréation du matin et 12 à celle de l'après-midi.	Aline a gagné 4 sacs de 6 billes.	Arthur a 21 billes, Il les partage avec Paul et Léa.
Combien lui reste-t-il de billes après la récréation ?	Combien a-t-elle gagné de billes dans la journée ?	Combien a-t-elle gagné de billes en tout ?	Combien chacun aura-t-il de billes ?
ou 25 – 12 réponse : <i>13 billes</i>	ou 13 + 12 réponse : <i>25 billes</i>	6 6 6 6 réponse : 24 billes	7 7 7 réponse : 7 billes chacun
Je cherche une partie d'une collection.			Je cherche comblen ça falt de groupes. C'est un groupement.
Lucas a un sac de 28 billes, Dans le sac, il y a 17 billes rouges et les autres sont bleues.			Paul a 20 billes. Pour les offrir à ses amis, il a rempli plusieurs sacs de 5 billes.
Combien y a-t-il de billes bleues dans le sac?			Combien a-t-il fait de sacs ?
17 billes rouges les billes bleues réponse : 11 billes bleues			5 5 5 5 réponse : <i>4 sacs</i>

Ce sont des problèmes de SOUSTRACTION C'est un problème d'ADDITION C'est un problème de MULTIPLICATION Ce sont des problèmes de **DIVISION**